

변정민

경력

남, 1993 (31세)

이메일 jeongmin4256@gmail.com | 휴대폰 010-7194-4256 | 전화번호 010-7194-4256

주소 (18453) 경기 화성시 노작로



경력

에이피메타랩스

총 2년 1개월



학력

유한대학교

대학교(2,3년) 졸업



희망연봉

2,800~3,000만원



포트폴리오

<http://bjm4256.dotho...>

간략 소개

퍼블리싱 및 웹디자인 경력 2년 1개월로 jQuery, JavaScript, HTML5, CSS3, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop 등 다양한 기술을 활용하여 에이피메타랩스에서 대리로 일했습니다.

가장 최근에는 에이피메타랩스 솔루션개발1팀에서 퍼블리싱 및 웹 디자인과 전반적인 디자인 작업을 맡아 자사 로고, 명함, 사업계획서 도식화, 배경화면 제작, 상품페이지 등을 담당하였습니다. 디자인 업무 외에도 컴퓨터활용, 페이스북, SNS관리, 문서작업, 시장조사, 영업기획 등 다양한 역할을 수행하였습니다.

현재 javascript, react 등 프론트엔드 개발 언어 역량을 키우는 중이며 팀과 조화 및 조율을 가장 중요시하고 있습니다.

제로베이스의 프론트엔드 개발자 루트를 이수하여 핵심 커리큘럼을 완료하였고, 현재 다양한 사이드 프로젝트를 진행 중입니다. React를 기반으로 한 TypeScript 포트폴리오 프로젝트를 완료했으며, 이를 통해 컴포넌트 기반 아키텍처와 상태 관리, 타입 안정성을 바탕으로 한 코드를 구현하는 경험을 쌓았습니다.

최근에는 Next.js를 활용한 웹 게임 개발 프로젝트를 진행 하였으며, 이 프로젝트는 사용자 경험(UX)을 최적화하여 개발하는 것을 목표로 하고 있습니다. 이를 통해 다양한 프론트엔드 기술 스택을 실무에 적용하는 능력을 강화 했습니다.

핵심 역량

- Router, Hooks 기반 컴포넌트 구조 설계, 상태 관리 구현(Zustand)
- API 요청/응답 처리, 에러 핸들링, 비동기 데이터 흐름 관리
- React Query를 통한 캐싱 및 서버 상태 관리 경험
- 컴포넌트 단위 테스트, props 및 이벤트 테스트(Jest)
- Git Flow 브랜치 전략 이해, 협업 시 PR 작성 및 리뷰 경험

나의 스킬

JavaScript

HTML5

CSS3

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

컴퓨터 활용

문서작성

디자인

웹디자인

모바일디자인

TypeScript

React

Next.js

Netlify

프론트엔드

Tailwind CSS

Styled-Components

Axios

Jest

Git Flow

Zustand

경력

2022.01 ~ 2023.05
1년 5개월

에이피메타랩스 솔루션개발1팀 · 대리/팀원 · 웹디자인

웹 및 앱 디자인(UI/UX 디자인)과 전반적인 디자인을 담당(자사 로고, 명함, 사업계획서 도식화, 배경화면 제작, 상품페이지 등) 했습니다.

솔루션 개발팀에 소속되어 있었으며 자사 홈페이지 및 분양 홈페이지 등 여러 홈페이지 기획, 디자인, 퍼블리싱, 유지보수 작업 진행 했습니다.

(반려동물 용품 쇼핑몰, 캠핑 커뮤니티 앱, 헬스케어 NFT 인증서(카카오 엔터프라이와 협업 개발))

근무지역 인천 | 퇴사사유 사무실 주소지 이전

2021.03 ~ 2021.10
8개월

그린비즈니스 사업부 · 사원 · 웹디자인

자사를 홈페이지 관리 및 유지보수, 콘텐츠 제작, sns관리, 신규 프로젝트 기획 및 진행, 외주 커뮤니케이션 담당 했습니다.

근무지역 인천 | 퇴사사유 계약만료

경력기술서

최신 포트폴리오 프로젝트 기준입니다.

1) 프로젝트명 : 웹 게임 Doodle Play(그림 맞추기 게임)

- 기술 스택 : Typescript, React, NextJS / DB - firebase, zustand / CSS - tailwindCSS, framer-motion / TEST - vitest / etc - Vercel, Github actions, Socket.IO, WebRTC, fabric JS

- 수행 기간 : 2024.10 ~ 2025.01 (약 3개월)

- 주요 역할 : 화면 설계 및 서비스 기획, UI/UX 디자인, 게임방 페이지 레이아웃 및 기능 개발(드로잉 기능/ socket.io 통신 등), 게임 아이템 효과 적용(폭탄, 좌우반대, 그림 가리기 등), 효과음 적용

- 업무 성과 :

1. Doodle Play : <https://www.doodleplay.xyz/>
2. Github : <https://github.com/DoodlePlay/Frontend>
3. Figma : <https://www.figma.com/design/1ZCji1TU18PFMzwbLtL32j/Doodle-Play>

2) 프로젝트명 : 트레이닝 다이어리 트.다(운동 기록용 웹 앱)

- 기술 스택 : Typescript, React, Vite, axios, react-query, zustand, react-router-dom, react-hook-form, Firebase Cloud Messaging / CSS - styled-components, framer-motion / TEST - jest, React Testing Library, Mock Server Worker / CALENDAR - FullCalendar, date-fns, react-datepicker / CHART, React-chartjs-2, chart.js

- 수행 기간 : 2024.06 ~ 2024.08 (약 3개월)

- 주요 역할 : 화면 설계 및 서비스 기획, UI/UX 디자인(기여도 95%), 퍼블리싱, 프론트엔드 개발

- 업무 성과 :

1. Training Diary : <https://training-diary.co.kr/>

2. Github : <https://github.com/TrainingDiary/training-diary-frontend>
3. Figma : <https://www.figma.com/design/961LpZmE6x9saZCGy9aSr/TrainingDiary>

학력 [대학교\(2,3년\) 졸업](#)

2012.03 ~ 2017.02
졸업
유한대학교(2·3년제) 기계설계과
지역 경기 | 학점 2.8/4.5 | 주/야간 주간
논문/작품 캡스톤 디자인 - 공기압 자동차 제작및 설계

2009.03 ~ 2012.02
졸업
부광고등학교 문과계열

경험/활동/교육

2024.01 ~ 2024.10
제로베이스(ZeroBase) [교육이수내역](#)
프론트엔드 개발자 (React, Typescript) 과정 부트캠프

2020.09 ~ 2021.01
그린컴퓨터아카데미 [교육이수내역](#)
웹디자인기능사(HTML5,CSS3,JQ) 취득 및 실무양성 과정
정부지원 취업성공패키지 대상자

자격/어학/수상

2023.09 **정보처리기능사** 필기합격 | 한국산업인력공단
2021.03 **웹디자인기능사** 최종합격 | 한국산업인력공단
2020.12 **GTQ포토샵1급** 최종합격 | 한국생산성본부(KPC)
2020.07 **컴퓨터활용능력2급** 최종합격 | 대한상공회의소
2012.07 **2종보통운전면허** 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

취업우대사항

포트폴리오 및 기타문서

이력서

[변정민 이력서 및 자소서.pdf](#)

포트폴리오

<http://bjm4256.dothome.co.kr>

작업기간 2020.09.28~2021.01.28 | 작업인원 1명

작업 툴 Bootstrap, atom, Photoshop

작품소개 취업 고용 프로그램으로 인해 공부를 시작했고 강사님의 조언 및 지적을 통한 살짜의 수정이 이뤄진 100% 본인 작업 부트스트랩 이용 포트폴리오 입니다.

기타

<https://github.com/jeongminDev>

자기소개서

지 원 동 기

" 기회이자 위기 "

기계설계를 전공하고 시공 현장에서 근무하며 논리적 사고와 문제 해결 능력을 키워왔습니다. 의도치 않은 사고로 다른 직무를 알아보며 재할 후 웹디자인과 퍼블리싱 업무를 통해 사용자 경험을 고려한 인터페이스 설계와 HTML, CSS, JavaScript 등 기본적인 기술 역량을 다질 수 있었습니다.

이러한 경험을 바탕으로 더 나아가, 단순 디자인에서 벗어나 실제 사용자와의 상호작용을 설계하고 구현하는 프론트엔드 개발자로서 성장하고자 합니다. 현재 React, TypeScript와 같은 최신 기술을 학습하며 이를 실무에 적용할 준비를 하고 있습니다.

이러한 전환은 저의 디자인 감각과 기술적 기반을 더욱 강화하여, 사용자 중심의 고도화된 웹 애플리케이션을 구현할 수 있는 역량을 갖추는 계기가 될 것입니다.

경험과 역량

" 디자인과 개발의 융합 "

저는 웹디자인과 퍼블리싱 직무를 통해 HTML, CSS, JavaScript 등 기본적인 기술을 활용하며 반응형 웹사이트와 사용자 친화적인 인터페이스를 제작한 경험이 있습니다. 특히, 디자인 툴(Photoshop, sketch, Figma)을 사용하여 직관적이고 창의적인 웹페이지를 설계한 점에서 큰 만족을 느꼈습니다.

이러한 경험을 바탕으로 더 나은 사용자 경험을 제공하기 위해 개발 역량을 강화하고자 프론트엔드 기술 학습을 시작했습니다. ZeroBase의 프론트엔드 개발자 과정에서 React와 TypeScript를 집중적으로 학습하며, 동적이고 상호작용적인 웹 애플리케이션을 제작하는 방법을 익혔습니다. 이 과정에서, 상태 관리 도구 (Zustand, Redux)를 활용하여 데이터를 효율적으로 관리하는 프로젝트를 수행하며 개발자로서의 자신감을 키웠습니다.

특히, 포트폴리오 프로젝트에서는 기존 디자인 감각을 살려 사용자 인터페이스(UI)를 설계하고, 이를 React와 TypeScript로 구현하여, 단순히 보기 좋은 웹사

이트가 아닌 사용하기도 편리한 웹 애플리케이션을 완성했습니다. 이러한 작업은 사용자의 요구를 기술적으로 실현하는 데 있어 디자인과 개발의 융합이 얼마나 중요한지 깨닫게 해준 계기가 되었습니다.

앞으로도 저는 디자인과 개발이 조화를 이루는 프론트엔드 개발자로 성장하며, 사용자 중심의 서비스를 구현하기 위해 노력할 것입니다.

중요 가치관

“ 소통의 중요성 ”

기존 스타트업 규모의 회사에서는 혼자서 클라이언트 소통, 기획 회의, 문서 작업, 디자인, 퍼블리싱 등 작업을 하던 게 익숙하던 저에게 협업 프로젝트 작업은 쉽지 않았습니다. 첫 협업 프로젝트(트다) 무리 없이 구성원으로 참여했지만, 신입의 실력으로 작업에 집중하느라 팀원들과의 소통이 부족했습니다. 그러던 중 작업 진행 상황 공유를 올바르게 하지 않으면 동일 기능을 중복 개발하거나 컴포넌트 의존성이 충돌하는 등 프로젝트 일정이 지연되는 상황이 생긴다는 것을 알게 되었고, 이를 계기로 소통 방식을 개선하고자 노력했습니다.

팀원들과의 회의를 매일 진행했으며, 프론트엔드 팀에서 선제적으로 데일리 스탠드업을 도입하고, GitHub Issue와 Notion을 통해 작업 진행 상황을 명확히 공유했고, 그 결과 함께 계획했던 프로젝트 일정과 목표를 성공적으로 완수하고, 팀워크도 강화했습니다.

그 후 사이드 프로젝트(Doodle Play)에서는 제일 중요시한 내용은 팀원들과 소통이었습니다. 새로운 환경, 도전에서 중요한 밑거름이 될 것입니다.

입사 후 포부

"항상 배우는 자세로"

제일 먼저 저는 회사를 사랑하고, 회사에서 있는 시간을 즐기는 사람이 되고 싶습니다.

본인이 목표와 흥미가 있어야 최선을 다하는 노력이라도 하는 사람이란 걸 잘 알기에 회사에서 있는 시간을 재밌어 하도록 회사 뿐만이 아니라 팀원, 사원 과의 두터운 동료애를 갖고자 합니다.

둘째로 저는 업무에서 새로운 도전과 성장을 추구하는 개발자가 되고자 합니다. 기존 웹디자인 및 퍼블리싱 경력을 통해 디자인 감각과 사용자 경험(UI/UX)에 대한 깊은 이해를 쌓아왔습니다. 이러한 경험을 바탕으로 프론트엔드 개발자로 전환하여, 사용자의 요구를 충족시키는 직관적이고 효율적인 웹 애플리케이션을 개발하고 싶습니다.

완벽하지 않지만 입사 후에도 React와 TypeScript를 비롯한 최신 프론트엔드 기술을 적극 활용하며, 기존 디자인 역량과 결합하여 더욱 클라이언트 중심적인 사고를 하며 두 번 일 하지 않도록 하겠습니다. 팀과 협력하여 빠르게 변화하는 기술 환경에 발맞추고, 회사가 필요로 하는 사람이 되도록 노력하겠습니다.